Ciclo de vida de um componente:

* Montagem: Nascimento da 1° renderização, primeira aparição dele para o usuário
* Atualização: Nova renderização (pode ser renderizado várias vezes)
* Desmontagem: Quando o componente deixa de ser útil e deixa de ser renderizado (morre)

As tags HTML possuem propriedades,

Propriedade é uma variável que será passado do componente pai para o filho, onde toda vez que é atualizada, o filho renderiza novamente